

# IV Gminny Turniej Kodowania pod patronatem Burmistrza Zdieszowic

DLA UCZNIÓW KLAS I-III

## Regulamin

- I. **Organizator**
  - a) Organizatorem Turnieju jest Publiczna Szkoła Podstawowa im. księdza Jana Twardowskiego w Januszkowicach.
- II. **Termin i miejsce rozgrywek**
  - a) Turniej odbędzie się dnia **29.04.2026r, o godz. 9.00**
  - b) Miejsce: **Centrum Kultury i Edukacji w Januszkowicach,**  
ul. Wypoczynkowa 2.
- III. **Cele:**
  - a) Kształtowanie kompetencji logicznego i algorytmicznego myślenia oraz kreatywności.
  - b) Rozwijanie wyobraźni przestrzennej, umiejętności interpretowania oraz samodzielności w poszukiwaniu i zdobywaniu informacji.
  - c) Wykorzystywanie nowoczesnych technologii- świadome, czynne i twórcze
  - d) Kształtowanie umiejętności pracy w zespołach.
- IV. **IV .Uczestnictwo**

Turniej przeznaczony jest dla uczniów klas I-III, każda szkoła może wystawić max. 6 zawodników:

  - a) 2 zawodników z klasy I
  - b) 2 zawodników z klasy II
  - c) 2 zawodników z klasy III
- V. **Przebieg turnieju**
  - a) Turniej rozegrany zostanie systemem rywalizacji 2-osobowych drużyn w trzech kategoriach: klasa I, klasa II i klasa III.
  - b) Uczniowie poszczególnych szkół rywalizują w zgłoszonych drużynach
- VI. **Zadania turniejowe przygotowują nauczyciele informatyki i edukacji wczesnoszkolnej.**
- VII. **Zakres umiejętności/wiedzy objętych turniejem:**
  - a) Kodowanie i szyfrowanie informacji m.in. kolorami, liczbami, obrazkami, strzałkami.
  - b) Programowanie Ozobotów.
- VIII. **Zgłoszenia**
  - a) Zgłoszenia przyjmowane są drogą mailową (załącznik) na adres: [sekretariat@pspjanuszkowice.zdzieszowice.pl](mailto:sekretariat@pspjanuszkowice.zdzieszowice.pl)
  - b) Termin zgłoszeń: **do 16 kwietnia 2026 r.**
- IX. **Nagrody**
  - a) Za zajęcie I, II, III miejsca - nagrody oraz dyplomy.
  - b) Za zajęcie miejsc poza podium – upominki i dyplomy.
- X. **Przebieg turnieju**

- a) Zadania/łamigłówki będą rozwiązywane przez wszystkie drużyny w maksymalnym czasie do 2 godzin.
- b) O uzyskanych miejscach decydować będą:  
czas  
oraz  
poprawność rozwiązania wszystkich przygotowanych kart pracy.

XI. **Postanowienia końcowe**

- a) W dniu turnieju zbierane będą zgody na uczestnictwo w turnieju (załącznik 2)
- b) Organizator zapewnia potrzebny sprzęt.
- c) W trakcie turnieju dla uczniów i opiekunów poczęstunek😊
- d) Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i zmian poszczególnych punktów regulaminu.
- e) Zakres przetwarzania danych osobowych uczestników turnieju w załącznikach 3 i 4

**ORGANIZATOR**  
Publiczna Szkoła Podstawowa  
im. księdza Jana Twardowskiego  
w Januskowicach